

Lean UX Canvas

TÍTULO		FECHA
		ITERACIÓN
1 Problema de negocios ¿Qué negocio ha identificado que necesita ayuda?	5 Ideas de las soluciones Haga una lista de ideas de productos, funciones o mejoras que ayuden a su el público objetivo lograr los beneficios que está buscando.	2 Resultados comerciales (Cambios en el comportamiento del cliente) ¿Qué cambios en el comportamiento del cliente indicarán que ha resuelto un problema real de alguna manera en el camino de agregar valor a sus clientes?
3 Usuarios y Clientes ¿En qué tipo de usuarios y clientes debería centrarse primero?	5	4 Beneficios del usuario ¿Cuáles son los objetivos que sus usuarios están tratando de lograr? ¿Qué lo motiva a buscar tu solución? (por ejemplo, hacer mejor mi trabajo o obtener una promoción)
6 Hipótesis Combine las suposiciones de 2, 3, 4 y 5 en la siguiente hipótesis del Canvas DECLARACIÓN: "Creemos que [resultado del negocio] se logrará si [el usuario] logra [beneficio] con la siguiente [función]". Cada hipótesis debe enfocarse en una característica.		8 ¿Cuál es la menor cantidad de trabajo que necesitamos hacer para resolver las dudas y para hacer siguiente más importante? Haga una lluvia de ideas sobre los tipos de experimentos que puede ejecutar para saber si su suposición más arriesgada es verdadera o falsa
	7 Qué es lo más importante que necesitamos aprender primero? Para cada hipótesis, identificar la suposición más arriesgada. Este es el supuesto en el que la idea entera fallará si esto está mal.	8

